



ОБЩИНА САПАРЕВА БАНЯ

2650 гр. Сапарева баня, ул. „Германея“ №1, телефон: 0707/2 33 78 ; факс: 0701/ 4 -79 -18; e-mail : sap_oba@abv.bg

УВЕДОМЛЕНИЕ

по чл. 66 от Административнопроцесуален кодекс
за откриване на производство по издаване на общ административен акт

На основание чл. 66 и следващите от Административнопроцесуалния кодекс (АПК), Ви уведомявам за започване на производство по издаване на общ административен акт за приемане на Правилник за организацията и дейността на ОП „Общинско лесничество“ гр. Сапарева баня

В тази връзка и на основание чл. 66, ал. 1 АПК откривам производство по издаване на общ административен акт, а именно: Правилник за организацията и дейността на ОП „Общинско лесничество“ гр. Сапарева баня,

Основните съображение за издаването на акта са неразделна част от настоящото уведомление и са посочени в мотивите на докладната записка.

Заинтересованите лица и организации могат да се запознаят с цялата информация, съдържаща се в преписката по издаване на общия административен акт, всеки работен ден от 08:15 ч. до 17:00 ч. в сградата на община Сапарева баня, ул «Германея» №1, ет.3, на таблото за обяви в Центъра за административни услуги в сградата, както и на интернет страницата на община Сапарева баня - <https://saparevabanya.bg/>.

С проекта на решение, мотивите към него и приложениета, заинтересованите лица могат да се запознаят и от публикуваното в прикачения файл.

С оглед на изложеното и на основание чл. 69, ал. 1, т. 1 от АПК, Ви уведомявам, че може да участвате в производството, чрез писмени предложения и възражения по проекта на Правилник за организацията и дейността на ОП „Общинско лесничество“ гр. Сапарева баня. Предложения и възражения могат да бъдат представяни на електронната поща на община Сапарева баня: sap_oba@abv.bg или на адрес: община Сапарева баня, гр. Сапарева баня, ул. » Германея« №1, в срока по чл. 26, ал. 2 от Закона за нормативните актове /30 дни, считано от дения, следващ датата на публикуване/.

CONFIDENTIAL

КАЛИН ГЕЛЕВ
КМЕТ НА ОБЩИНА САПАРЕВА БАНЯ

